

**Příklad 1.1** (Výrobní plánování). Podnik vyrábí 2 druhy výrobků  $V_1, V_2$ . Při výrobě se spotřebují suroviny  $S_1$  a  $S_2$  a strojový čas  $Z$ . Na výrobu 1 kg výrobku  $V_1$  se spotřebují 2 kg suroviny  $S_1$  a 6 kg suroviny  $S_2$ , žádný strojový čas. Doba výroby  $V_2$  je 2 hodiny a spotřebuje se 5 kg suroviny  $S_1$  a 1 kg suroviny  $S_2$ . Na 1 den máme k dispozici 20 kg  $S_1$ , 15 kg  $S_2$  a 7 hodin na zařízení  $Z$ . Při prodeji pak získá podnik 2 Kč za 1 kg  $V_1$  a 4 Kč za 1 kg  $V_2$ . Stanovte optimální výrobní plán (tj. stanovte, kolik kg kterého výrobku se má vyrobit, aby byl dosažený zisk maximální).

**Řešení.** Proměnné modelu  $x_1, x_2$  vyjadřují počet kg výrobků  $V_1, V_2$ , který se bude vyrábět.

```
# our first optimization model:
model = gu.Model("our first model")
x1 = model.addVar(vtype=gu.GRB.CONTINUOUS, lb=0)
x2 = model.addVar(vtype=gu.GRB.CONTINUOUS, lb=0)

model.update()

model.addConstr(2*x1 + 5*x2 <= 20)
model.addConstr(6*x1 + x2 <= 15)
model.addConstr(x2 <= 3.5)

model.setObjective(2*x1 + 4*x2)
model.modelSense = gu.GRB.MAXIMIZE

model.setParam("OutputFlag", 0.0)
model.optimize()
```

\*naivní\* implementace  
(nevhodná pro velké úlohy)

$$\begin{aligned} \max \quad & 2x_1 + 4x_2 && \text{účelová funkce (objective function)} \\ \text{omezení (constraints)} \\ & \begin{array}{l} 2x_1 + 5x_2 \leq 20 \\ 6x_1 + x_2 \leq 15 \\ 0 \leq x_2 \leq 3.5 \end{array} && \rightarrow \text{množina přípustných řešení} \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 && (\text{feasible solutions}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} C &= \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} & X &= \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ A &= \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 6 & 1 \end{pmatrix} & b &= \begin{pmatrix} 20 \\ 15 \\ 3.5 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{implementace:} \\ \max_{\mathbf{x}} \sum_{j=1}^m c_j x_j \\ \sum_j A_{ij} x_j \leq b_i, \quad \forall i \\ x_j \geq 0 \quad \forall j \end{aligned}$$

maticový (vektorový) zápis:

$$c = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = x$$

$$\begin{aligned} \text{max} \quad & C^T x \\ Ax &\leq b \\ x &\geq 0 \end{aligned}$$

```
material_ij = np.array([[2, 5], [6, 1], [0, 1]])
m, n = np.shape(material_ij)
irange = range(m)
jrange = range(n)

profit_j = [2, 4]
resources_i = [20, 15, 3.5]

model = gu.Model("our first model")
xj = [model.addVar(vtype=gu.GRB.CONTINUOUS, lb=0) for j in jrange]
model.update()

for i in irange:
    model.addConstr(gu.quicksum(material_ij[i][j]*xj[j] for j in jrange) <= resources_i[i])

model.setObjective(gu.quicksum(profit_j[j]*xj[j] for j in jrange))
model.modelSense = gu.GRB.MAXIMIZE

model.setParam("OutputFlag", 0.0)
model.optimize()
```

standardní tvar: ( $C \neq c$ )

$$\begin{aligned} \min_x \quad & C^T x \\ Ax &= b \\ x &\geq 0 \end{aligned}$$